



ROMÂNIA
JUDEȚUL VASLUI
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI POCHIDIA
Sat Borodești, com. Pochidia, jud. Vaslui
Telefon/ Fax 0235/428502

HOTĂRÂREA Nr. 5/ 2019
privind aprobarea rețelei școlare în comuna Pochidia, județul Vaslui
pentru anul școlar 2019 - 2020

Consiliul local al comunei Pochidia , județul Vaslui ;

Având în vedere:

- referatul primarului comunei Pochidia, din care rezultă necesitatea aprobarii rețelei școlare de pe raza comunei Pochidia
- avizul conforme emis de Inspectoratul Școlar Județean Vaslui nr.8/2019
- prevederile art. 19 și art.61 , alin.5 din Legea nr.1/2011 – Legea educației naționale
- *prevederile OMEN nr. 5235/2018* pentru aprobarea Metodologiei privind fundamentarea cifrei de școlarizare pentru învățământul preuniversitar de stat, evidența efectivelor de preșcolari și elevi școlarizați în unitățile de învățământ particular, precum și emiterea avizului conform în vederea organizării rețelei unităților de învățământ preuniversitar pentru anul școlar 2019-2020
- prevederile art. 36 alin. 6 ,lit « a » punctul 1, art.45, alin.1 din Legea nr.215/2001 privind administrația publică locală modificată și completată ;

HOTĂRĂȘTE :

Art.1. Pentru anul școlar 2019 -2020 la nivelul Comunei Pochidia rețeaua școlară a unităților de învățământ se organizează astfel :

1. Școala Gimnazială nr.1, Sat Sălceni - unitate de învățământ cu personalitate juridică, unde sunt arondate toate celelalte unități de învățământ de pe raza comunei , după cum urmează :

- Grădinița cu program normal, sat Sălceni
- Grădinița cu program normal, sat Pochidia

Art.2 Finanțarea pentru asigurarea desfășurării în condiții normale a procesului de învățământ se va face din fonduri alocate de la bugetul de stat și din alte surse, prin bugetul local potrivit legii

Art.3 Prezenta hotărâre se comunică : Școlii Gimnaziale Sălceni, Inspectoratului Școlar Județean Vaslui, primarului comunei și Instituției Prefectului Județului Vaslui,

Data 28 .01. 2019

Președinte de ședință,
Consilier
BORODA NECULAI



Contrasemnează,
Secretar,
Sava Laura